

議案第63号

2024年度

須坂市一般会計補正予算第1号

2024年度 須坂市一般会計補正予算第1号

2024年度須坂市の一般会計補正予算第1号は、次に定めるところによる。

(歳入歳出予算の補正)

第1条 既定の歳入歳出予算の総額に歳入歳出それぞれ463,999千円を追加し、歳入歳出予算の総額を歳入歳出それぞれ27,493,999千円とする。

2 歳入歳出予算の補正の款、項の区分及び当該区分ごとの金額並びに補正後の歳入歳出予算の金額は、「第1表歳入歳出予算補正」による。

令和6年6月10日提出

須坂市長 三 木 正 夫

第 1 表 歳入歳出予算補正

1. 歳入

款	項
15 国庫支出金	
	2 国庫補助金
19 繰入金	
	2 基金繰入金
歳入	合計

単位 千円

補正前の額	補正額	計
2, 7 7 8, 7 8 6	1 6 8, 8 3 0	2, 9 4 7, 6 1 6
7 2 2, 9 6 0	1 6 8, 8 3 0	8 9 1, 7 9 0
2, 8 4 0, 9 7 5	2 9 5, 1 6 9	3, 1 3 6, 1 4 4
2, 8 4 0, 6 9 5	2 9 5, 1 6 9	3, 1 3 5, 8 6 4
2 7, 0 3 0, 0 0 0	4 6 3, 9 9 9	2 7, 4 9 3, 9 9 9

2. 歳出

款	項
3 民生費	
	1 社会福祉費
歳出	合計

単位 千円

補正前の額	補正額	計
8, 2 2 4, 4 8 9	4 6 3, 9 9 9	8, 6 8 8, 4 8 8
4, 1 9 8, 2 0 6	4 6 3, 9 9 9	4, 6 6 2, 2 0 5
2 7, 0 3 0, 0 0 0	4 6 3, 9 9 9	2 7, 4 9 3, 9 9 9

須坂市一般会計歳入歳出補正予算事項別明細書

1 歳 入

(款) 15 国庫支出金

(項) 2 国庫補助金

単位 千円

目	補 正 前 の 額	補 正 額	計
1 総 務 費 国 庫 補 助 金	195,317	168,830	364,147
計	722,960	168,830	891,790

(款) 19 繰入金

(項) 2 基金繰入金

1 財 政 調 整 基 金 繰 入 金	469,973	295,169	765,142
計	2,840,695	295,169	3,135,864

節		説 明
区 分	金 額	
1 総務管理費補助金	168,830	物価高騰対応重点支援地方創生臨時交付金 (10/10)

単位 千円

1 財 政 調 整 基 金 繰 入 金	295,169	財政調整基金繰入金

款 繰入金

項 基金繰入金

(款) 3 民生費 (項) 1 社会福祉費

目	補正前の額	補 正 額	計	補 正 額 の 財 源 内 訳			
				特 定 財 源			一 般 財 源
				国県支出金	地 方 債	そ の 他	
1 社 会 福 祉 総 務 費	1,324,175	463,999	1,788,174	168,830			295,169
				81,389			
				(国)物価高騰対応重点支援地方創生臨時交付金 (10/10)			81,389
				87,441			295,169
				(国)物価高騰対応重点支援地方創生臨時交付金 (10/10)			87,441
計	4,198,206	463,999	4,662,205	168,830			295,169

単位 千円

節		説 明
区 分	金 額	
1 報 酬	1,020	
4 共 済 費	122	◎地域福祉推進事業 81,389
8 旅 費	27	1 報酬 1,020
10 需 用 費	200	会計年度任用職員報酬 122
11 役 務 費	1,392	社会保険料 27
12 委 託 料	24,059	8 旅費 27
13 使用料及び賃借料	179	会計年度任用職員費用弁償 100
19 扶 助 費	437,000	10需用費 100
		消耗品費 326
		11役務費 238
		通信運搬費 88
		12委託料 2,615
		物価高騰対応重点支援給付金電算委託料 179
		13使用料及び賃借料 77,000
		機器賃借料 77,000
		19扶助費 77,000
		物価高騰対応重点支援給付金 77,000
		◎地域福祉推進事業（調整給付分） 382,610
		10需用費 100
		消耗品費 1,066
		11役務費 1,000
		通信運搬費 66
		広告料 21,444
		12委託料 21,444
		定額減税補足給付金電算委託料 4,728
		定額減税補足給付金関連業務委託料 16,716
		19扶助費 360,000
		定額減税補足給付金 360,000