

須坂市福島町 コミュニティタイムライン(試行運用版) 2026/1/1版

→ 情報の流れ
→ 要支援者対応

行動の時期が流動的な項目

CTL ステージ	トリガー情報	行政機関	本部活動		要支援者 避難支援助	水防・救助	住民にとって ほしい行動	
		判断・支援	指示・調整	情報伝達・施設管理				
		須坂市	区長(本部長) 当役	評議員 連絡員	民生委員 保健補導員	評議員(排水路担当) 自衛消防団		
1 注意を 向ける (3~5日 前)	台風の接近 早期注意情報【中】以 上の発表	千曲川流域警戒ステー ジを伝達	三役、評議員にステー ジ1 を伝達	当役から評議員以下に連絡網で伝達			台風情報の確認	
<p>各評議員等は区長よりステージの情報を得て 危機感を共有し、連絡体制を確保する</p>								
2 対応方針 を決める (2日前)	台風の接近 長野県気象情報で北部・中部に、48時間以 内に多いところで 150ミリ程度の雨量 が予想(流域警戒ス テージ2移行の連絡)	千曲川流域警戒ステー ジを伝達	三役にステージ2を伝 達 当役は電話・訪問で評議 員会議を予告	評議員以下に連絡網で伝達 三役・民生委員・消防団に対策本部開設の可能性 がある旨を伝達(連絡体制の確保) 評議員会出席の調整			持ち出し品等の準備 支援者への連絡(要支援 者)	
<p>公会堂へ集合し、対策本部を開催(対応状況の確認、危機感共有の打合せ)</p>								
			安否情報集計表を配布 区長は、評議員からの情 報報告を受ける	安否情報集計表の受領 評議員から家庭へ連絡し、 避難等の情報をまとめる 評議員から区長へ情報を 報告する	要支援者へ避難に備える よう電話で呼びかけ	消防団が地区内を巡回 部長への確認		
3 対応 開始 (1日前~ 当日)	39時間先流域平均雨 量予測結果 (流域警戒ステージ3 移行の連絡)	千曲川流域警戒ステー ジを伝達	三役にステージ3を伝 達 当役は電話・LINE・訪 問で災害警戒を周知	評議員以下に連絡網で伝達 連絡体制を確保 組内連絡網を確認	避難行動要支援者の支援 準備(民生委員・保健補導 員が家族に連絡)		自宅の浸水対策の実施 低い場所にある家財の移動	
<p>排水機場が稼働 予定の場合</p>								
		市役所(道路河川課)から 区長へ排水機場への人員 配置や稼働予定等を伝達	区長から自衛消防団へ町 内の浸水防止を行うよう 指示・依頼	人数が足りない場合など は本部で協議し、自衛消防 団への支援を行う		自衛消防団は排水路の水 門を閉鎖、止水板を設置 須坂長野東IC入口付近の 水路を操作し、町内の水 を落とす		
	自主避難所開設の連 絡	避難情報発令の予告 避難所開設の連絡があ った場合	当役は防災無線、電話、 LINE、訪問で自主避難所 開設を周知 本部から民生委員へ「絆の 安心ネットワーク」名簿を 使い、避難開始・避難所開 設の連絡を行うよう指示	評議員以下、組内へ周知 本部で調整し、要支援者の避難支援にあたる人員を集める	民生委員から保健補導員 へ、要支援者への連絡を手 伝うよう依頼 民生委員・保健補導員は要 支援者へ「自力・家族だけ で避難できるか」を確認す るために電話連絡 人手が必要な場合、本部 へ支援の要請を行う		自主避難開始、避難先・人 数を評議員・連絡員へ連絡	
4 避難 実施 (当日)	高齢者等避難	高齢者等避難発令の 伝達	当役は防災無線、電話、 LINE、訪問で高齢者等避 難を周知 本部で調整し、要支援者の避難支援にあたる人員を集める	評議員以下、組内へ周知 評議員はLINE等を使って 避難者の確認を行う 評議員は組内で把握して いる避難状況を本部へ伝 達する 避難状況を集約	民生委員・保健補導員が 支援依頼のあった要支援 者の避難支援を行う 人手が必要な場合、本部 へ支援の要請を行う 自衛消防団は自宅近隣の 避難確認を行う 避難確認の結果を本部へ 伝達する	地域見守り安心ネットワ ークの名簿を使い、電話等 で安否情報を収集・記録 避難所での受入体制、要 支援者のケア状況を確認	高齢者等は避難開始 避難先・人数を評議員・連 絡員へ連絡	
	避難指示	避難指示発令の伝達	当役は防災無線、電話、 LINEで避難指示を周知 当役、消防団はサイレンで 避難指示を周知	評議員はLINE等を使い、 組内へ周知(訪問しない)			避難開始 避難先・人数を評議員・連 絡員へ連絡	
<p>本部活動を終了し、三役・役員も避難する</p>								
5 避難徹底 (発災)	緊急安全確保	<p>支援活動を終了し、全員避難を徹底。 避難情報解除まで戻らない。</p>						避難の徹底 外への避難が難しい場合は 自宅等の高い場所へ退避